

Smertene var så store at Robin (32) ville amputere beinet: Da kom legen med et uventet råd

En alvorlig kneskade hindrer Robin Skancke (32) i å drive med idrett. Han kan knapt gå 300 meter. Men han kan likevel være en del av et lag.

På det verste ba han legene amputere venstrebeinet. Han kan ikke lenger spille fotball aktivt. Men han kan føle samhold, mestring og glede sammen med gode venner. Akkurat som på fotballbanen. Eller i andre idretter.

For Robin ble e-sport redningen.

- Jeg hadde aldri trodd at det var dataspill som skulle redde meg, forteller Robin «Yoda». Han sitter på verandaen i Haugsbygd sammen med «Olek» og «Kadone». De har vært venner lenge, men aldri møtt hverandre. Ikke før nå.

De ble kjent gjennom gamingfellesskapet Imperium. De spiller sammen ukentlig. De har tilbrakt utallige timer sammen. Bare ikke ansikt til ansikt. Ikke før nå. Ikke før Robin inviterte til «meetup» hjemme hos seg.

Nå har «Olek» fått et ansikt. Olekander heter han, og han er ikke bare en stemme på internett. Han er en god venn. Han er lærer, og jobber på en skole i Moskva. «Kadone» er fra England. Han jobber som assisterende butikksjef. Jamie Adams er navnet hans. Også han har fått et ansikt. Det samme har Elias «Ca0TiIX», en håndballspiller fra Tyskland. Og Patrik «Lizzard» fra Slovenia. Og studenten Antoine «SL4sh» fra Frankrike. Antoine (18) hadde aldri vært utenfor hjemlandet. Ikke før Robin inviterte lagkameratene hjem til Haugsbygd. Han åpnet huset for 19 lagkamerater fra sju forskjellige land. Noen ble der i tre dager, andre i to uker. Men ikke for å spille.

- Vi har knapt spilt data hele uken. Denne samlingen er for det sosiale. Alt annet enn gaming egentlig. Vi har spilt paintball, kjørt gokart, besøkt Hadeland Glassverk, sett naturen og badet masse. Dette er en helt vanlig vennegjeng som er sosiale, forteller Robin.

Ville amputere beinet

Han har alltid vært en sosial person. Han spilte fotball hele oppveksten. Helt til kneet sa stopp. Da han var 19 pådro han seg en kneskade som han har slitt med siden. Han har hatt 11 inngrep i det venstre kneet. Korsbånd, leddbånd og muskler er røket. Han kan knapt gå 300 før smertene tar overhånd. Blir belastningen for stor kan han bli sengeliggende i flere uker. På et tidspunkt ba han legene amputere venstrebeinet.

- Det har vært en lang reise for meg. Hva skal man gjøre når legene sier «sorry, vi får ikke gjort noe med kneet ditt». Jeg kunne gå flere døgn uten søvn fordi jeg ikke fikk sove med smertene. Jeg sov ikke ordentlig på over to år. Til slutt sa jeg at de bare skulle kutte av hele beinet. Jeg orket ikke mer, forteller Robin.

Han prøvde mange behandlinger, men ingen ting fungerte. Så, for fire år siden, fikk han en uventet beskjed av legen: Begynn med dataspill.

- Jeg trodde ikke noe særlig på det først. Men jeg begynte å spille Squad fordi han sa jeg skulle gjøre det. Han mente at smertene kunne forsvinne hvis vi lurte smertesenteret i hjernen. Man blir så utslitt av å spille. Smertene i kneet blir nesten borte. Det kan ikke beskrives, forteller Robin.

- Gjennom mine samtaler med Robin fant jeg ut at et eksperiment med dataspill og VR kunne være en metode som kanskje ville fungere i hans tilfelle. For Robin fungerer det godt som forbigående smertedemping og en erstatning for medikamenter. For en annen pasient kunne det vært et annet dataspill, men også noe helt annet som ikke engang involverte teknologi, forteller Lars-Petter Granan, legen Robin beskriver som redningsmann.

Under halvparten av tilfellene lykkes

Han er spesialist i fysikalsk medisin og rehabilitering. Han forteller at langvarige smerter ofte er komplekse medisinske utfordringer, og at det for mange fører til dårlig livskvalitet og begrenset funksjonsnivå i hverdagen.

Ulykken fikk Roger (46) vekk fra rusen: - Bunnpunktet var nådd. Men bunnpunktet ble også et vendepunkt

- Den virkelige utfordringen er å se om man sammen med pasienten klarer å utnytte dette til å bedre livssituasjonen deres på en varig måte. Når det er sagt er det viktig å understreke at dataspill og VR ikke er en kur for verken Robin eller noen andre av mine pasienter, det er kun et hjelpemiddel, sier Granan, og forteller at de dessverre bare lykkes med å bedre livssituasjonen for pasienter med langvarige smerter i under halvparten av tilfellene.

- Jeg føler virkelig med folk med kroniske smerter som ikke får behandling. Det er nesten tortur, forteller Robin.

Han hadde ikke startet med Squad hadde det ikke vært for legen. Og han hadde hvert fall ikke sittet på verandaen hjemme i Haugsbygd med venner fra hele Europa.

- Gamingen var siste utvei. Hadde det ikke vært for Lars-Petter hadde jeg nok amputert beinet, sier Robin.

- Historier som Robins er min viktigste motivasjon som lege. Det å kunne få gleden av å utgjøre en forskjell i andres liv er en verdi som ikke kan måles, og som mange nok sliter med å fullt ut forstå, forteller Granan.

Dataspill ble for Robin en vei ut av smertehelvetet. Og en vei inn i et nytt, sosialt miljø.

I gamingfellesskapet er det rundt 100 personer. Både gutter og jenter. Imperium har

flere servere, arrangerer kamper og har flere forskjellige lag. Et av dem er Legio X, et konkurranselag i spillet Squad. Der er de blant de beste i verden. De har ukentlige treninger, spiller treningskamper og spiller viktige turneringer.

Krevende jobb

De er rundt 50 spillere på laget, og 36 av dem er i aksjon hver kamp. Det krever godt samarbeid, kommunikasjon og taktikk.

- Jeg jobber som assisterende butikksjef hjemme i England. Men jeg har lært mer om lederskap i klanen enn i butikken. Man må lede en stor gruppe mennesker, forteller Jamie, som sammen med Olekander er lederne på laget.

- Det er krevende å ha en lederrolle i en klan. Det er 50 personer på laget. Vi må planlegge treninger, kamper og taktikk. Det er en del logistikk, og det er mange personligheter som skal gå sammen. Å holde laget samlet er en av de viktigste egenskapene for en leder. Det er som en fulltidsjobb, men det er lidenskapen som gjør at vi driver med dette, sier Olekander. Alle roser fellesskapet og samholdet på laget. Robin trekker mange paralleller fra gamingen til fotballen, som han tidligere hadde kjært.

- Jeg savnet vennskapet. Samholdet. Alt det morsomme vi gjorde. Det er akkurat det samme man får her. Jeg vil ikke sammenligne dette med idrett fra et helsemessig perspektiv. Men det sosiale her er utrolig. Det er ikke alle som kan spille fotball eller håndball. Det er ikke alle som er så gode i sosiale sammenhenger. Det er folk i klanen vår som har blitt mobbet hele livet. Men her tar vi var på alle, sier Robin.

- Jeg er helt enig. Jeg husker godt da vi slo et av de aller beste lagene. Da «Victory» endelig kom opp på skjermen var det massiv jubel på chatten. Jeg fikk gåsehud. Jeg følte på det samme adrenalinnet som da jeg dro på fotballkamper med pappa da jeg var yngre. Selv om vi spiller Squad online, så er det mye av det samme som i andre sporter, forteller Jamie.

E-sport fortsetter å vokse med uforminsket hastighet. Kjente spillere har millioner av følgere via streaming, og mange tjener seg søkkrike på spill som CS og Fortnite. Det er ikke den samme økonomien rundt Squad enda, men det vokser.

Gjengen i Imperium vil ha rundt 150 000 i sponsorinntekter i år. Mange bruker mye tid på e-sporten, men de møter fortsatt mange fordommer når det er snakk om gaming. Det vil de ha slutt på.

Vil snu negative holdninger

- Mange ser ned på det å spille dataspill. Det vi prøver å snu er holdningen om at en gamer er en kvise 16-åring eller en usosial person uten venner som sitter hjemme og spiller. Det er ikke sånn det er. Vi har alle typer mennesker her, forteller Robin.

- For noen kan det være vanskelig å sosialisere seg, og ofte går man glipp av vennskap fordi man ikke føler at man har noe til felles. Men det vet vi at vi har når vi spiller sammen. Når vi bader i en elv i Norge med venner fra alle Europas hjørner, kan jeg ikke tenke meg noe annet som bringer folk sammen sånn som dette. Man snakker sammen hver dag, selv om man ikke ser hverandre, sier Olekander.

Foreldrene hans sa en gang at den største tabben de hadde gjort var å kjøpe hans første datamaskin. Nå har de snudd. Nå vet de hva han driver med. Hva han lærer av å lede et lag. Hva slags relasjoner han skaper gjennom å spille.

- Jeg tror holdningene er i ferd med å snu. Folk skjønner at dette er noe alle kan drive med, sier Robin.

Åtte timer Squad i uken

Han bruker rundt åtte timer i uken på Squad. Noen bruker mye mer. Andre bruker mindre. Noen er gode, noen er dårlige.

- Bare se på Robin, han kan jo ikke skyte i det hele tatt, sier Jamie.

- Men han har stort hus, så det er en plass til han på laget, ler Olekander.

De sender hverandre noen stikk. Som venner gjør. Tilfeldighetene har gjort at de sitter på en veranda i Haugsbygd. De har vært gode venner lenge. Nå har de også møtt hverandre for første gang. Men ikke siste.

- Mitt livs opplevelse

- Meetup'en går mot slutten. Jeg vil sende en massiv takk til Robin for å arrangere dette hjemme hos seg, i fantastiske omgivelser. Men jeg må også takke mange andre. Dette har vært mitt livs beste opplevelse. Det har vært en fantastisk tur, med så mange gode minner å ta med seg. Alle som kom har knyttet bånd, og kommet mye nærmere hverandre enn før, skrev «Kadone» på gruppechatten til alle lagkameratene.

Nå skal han hjem til England. Olekander skal til Russland. Robin blir i Haugsbygd. Men kompisene er aldri lenger enn et klikk unna.

Robin kan ikke spille fotball, men han kan likevel være en del av et lag. Han kan føle samhold, mestring og glede sammen med gode venner. Uansett hvor de kommer fra eller hva de heter.



1: ALVORLIG KNESKADE: Robin har hatt 11 inngrep i det venstre kneet. Han hadde ikke sett for seg at dataspill skulle bli redningen mot smertene.

2: FØRSTE MØTE: Lagkameratene Robin, Olekander og Jamie har spilt mye sammen, men møttes for første gang da de samlet laget hjemme hos Robin i Haugsbygd.

3: MEETUP: Da gjengen fra Legio X, blant verdens beste i spillet Squad, møttes i Haugsbygd, ble lite tid til dataspill. Naturopplevelser, bading, gokart og paintball var blant aktivitetene som sto på planen. (Foto: Privat)

4: BOKHYLLE? Her skjuler det seg mer enn bøker. Bak denne hyllen åpner spillverden seg.

5: SPILLROMMET: Fasilitetene var upåklagelige da Robin inviterte lagkameratene i Legio X til meetup.

6: SPILLROMMET: Fasilitetene var upåklagelige da Robin inviterte lagkameratene i Legio X til meetup.



JOAKIM MIOEN

joakim.mioen@ringblad.no

SQUAD

Squad er et taktisk multiplayer-spill, som skal gi en realistisk opplevelse av krigføring gjennom lagarbeid, kommunikasjon og kamper. Hver kamp består av lag med 36 spillere. Alle spillerne har forskjellige oppgaver, og ledes av en lagleder. Spillet ble lansert i 2015, og i mai 2019 passerte spillet 1 million solgte eksemplarer.